

## Sistem Penyimpanan Berkas Pegawai Dinas Pariwisata Provinsi Sulawesi Tengah Berbasis Web

Agustiawati<sup>1\*</sup>, Musfira<sup>2</sup>, I Gede Rizky Kartika Yoga<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup> Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Bina Mulia Palu, Indonesia

<sup>1</sup>[titinnoura@gmail.com](mailto:titinnoura@gmail.com), <sup>2</sup>[musfiranahar88@gmail.com](mailto:musfiranahar88@gmail.com), <sup>3</sup>[rizkygd3@gmail.com](mailto:rizkygd3@gmail.com)

### Article Info

#### Article history:

Received 4/10/2025

Revised 19/10/2025

Accepted 10/11/2025

#### Keyword:

Decision support system;

Skincare; Weighted product

### ABSTRACT

A web-based employee data storage system is a website used to store employee files/documents electronically/online. The purpose of this study is to create an employee data storage application and make it easier for employees to search for the data. information system. Data collection techniques used are observation, literature studies and libraries. The research method used is description. The programming language uses PHP and MYSQL and is supported by several frameworks such as CSS, bootstrap, javascript. The results of the program test that have been carried out using the black box testing method, all the main functions of the system can run well according to the needs that have been designed. Testing is carried out on every page and feature, starting from the login process, employee data management, employee file management, to the logout process.



©2022 Authors. Published by STIMIK Bina Mulia Palu. This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License. (<https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/>)

## PENDAHULUAN

Pada saat ini, perkembangan dan kemajuan teknologi telah mengalami transformasi yang sangat besar dalam berbagai bidang (Sucipto, 2020). Pada era sekarang di semua bidang pekerjaan atau industri menggunakan sebuah teknologi untuk mempermudah dan mempercepat pekerjaan mereka (Riswanda & Priandika, 2021). begitu juga di bidang instansi pemerintah di setiap Dinas atau instansi menggunakan sebuah teknologi untuk mempermudah sebuah pekerjaan misalnya sebuah website dinas yang digunakan untuk mempermudah orang melihat profil dari dinas tersebut, ada juga berupa sistem penyimpan sebuah data pegawai guna mempermudah dalam melakukan sebuah penyimpanan data-data atau berkas pegawai Oktavionika et al., 2023).

Di Dinas pariwisata Provinsi Sulawesi Tengah penulis melakukan Kuliah Kerja Profesi (“KKP”) dan disana penulis melakukan observasi untuk menyelesaikan program kerja penulis, Di Dinas pariwisata ketika pada saat mencari berkas pegawai yang digunakan untuk memenuhi persyaratan tertentu, pegawai dinas pariwisata mencari berkas tersebut secara manual di lemari arsip dikepegawaian yang dokumennya di letakan dalam sebuah ordner yang dituliskan nama pegawai tersebut. Karena harus mencari, proses pencarian data membutuhkan waktu yang cukup lama di tumpukan berkas dan harus mencari data pegawai tersebut satu demi satu demi mendapatkan data pegawai.

Jika berkas yang dicari tidak ada di ordner pegawai di lemari arsip, pegawai mencari berkas tersebut di sebuah website yang bernama SIAP yang merupakan website arsip pegawai yang digunakan oleh satu Sulawesi. Termasuk dinas pariwisata itu sendiri. Dan itupun memerlukan proses dikarenakan dalam website itu mencakupi satu provinsi Sulawesi tengah.

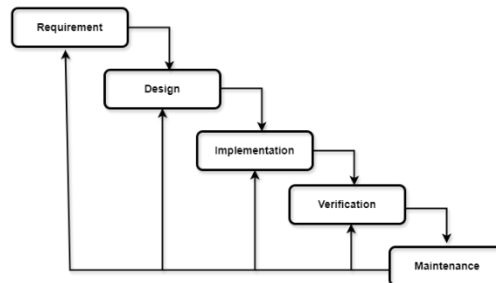
Permasalahan tersebut dapat mengurangi efisiensi dalam melakukan proses pencarian berkas, dengan adanya perkembangan teknologi, dinas atau instansi dapat memanfaatkannya untuk membuat sebuah sistem penyimpanan berkas berbasis web yang mencakupi dinas pariwisata itu sendiri untuk mengatasi permasalahan tersebut.

## METODE PENELITIAN

Penelitian ini disebut sebagai penelitian deskripsi: "Penelitian deskriptif adalah penelitian yang bertujuan untuk mendeskripsikan fenomena yang ada, yaitu fenomena alam atau fenomena buatan manusia, atau yang digunakan untuk menganalisis atau mendeskripsikan hasil subjek, tetapi tidak dimaksudkan untuk memberikan implikasi yang lebih luas" (Creatif, 2023). Dari sifatnya penelitian ini dikategori sebagai penelitian rekayasa perangkat lunak adalah suatu penelitian tentang disiplin ilmu yang membahas aspek tentang perangkat lunak, yang dimulai dari menganalisa data-data yang dibutuhkan, menentukan spesifikasi dari pengguna, mendesain, pemrograman, sampai pengujian (Dharma & Sumarno, 2022). Untuk memudahkan proses pengumpulan data yang diperlukan untuk penelitian ini, beberapa metode digunakan, yaitu:

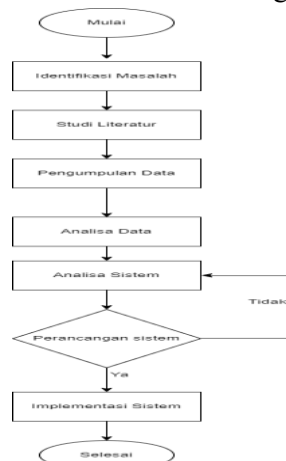
1. Observasi mengamati secara langsung dengan cara turun langsung dan melihat langsung tempat objek penelitian sesuai dengan keadaan yang sebenarnya.
2. Dokumentasi terhadap dokumen-dokumen baik yang tertulis maupun elektronik, guna untuk dikumpulkan dan digunakan untuk mempermudah dan mendukung proses pembuatan sebuah aplikasi.
3. Kepustakaan mengumpulkan data tentang teori dan pendapat ahli melalui jurnal, internet.

Penulis membuat sistem penyimpanan berkas pegawai dengan menggunakan *Hypertext Preprocessor (PHP)*, *Hypertext Markup Language (HTML)*, dan *Cascade Style Sheet (CSS)*. Selanjutnya, penulis menggunakan perangkat lunak seperti *Bootstrap 5*, *JavaScript*, dan *jQuery*. Selanjutnya, penulis menggunakan aplikasi *open source Xampp* untuk membuat basis data, yang dilengkapi dengan *Mysql* dan bahasa pertanyaan struktural (*SQL*). Menggunakan model pengembangan seperti air terjun atau *waterfall (Yulianti, 2023)*. Metode *waterfall* atau yang dikenal dengan istilah air terjun adalah suatu siklus hidup tradisional dalam pengembangan perangkat lunak. Proses ini dilakukan secara terstruktur dan dijelaskan dengan pendekatan sistematis. Ini dimulai dengan mengumpulkan kebutuhan pengguna dan diikuti oleh berbagai langkah seperti perencanaan, permodelan, konstruksi, dan pengiriman sistem kepada pengguna (Kartika et al., 2023). Berikut adalah gambaran langkah-langkah metode *waterfall* (Maharani et al., 2021; Ningrum et al., 2020).



Gambar 1. Metode *waterfall*.

Berikut merupakan tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan penulis dalam pembuatan system penyimpanan berkas pada Dinas Pariwisata Provisi Sulawesi Tengah:



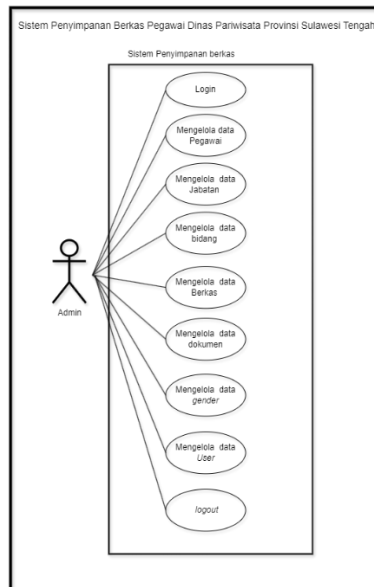
Gambar 2. Tahapan Penelitian

Metodologi penelitian ini menggunakan diagram alir untuk menunjukkan urutan langkah-langkah atau urutan tindakan yang diambil selama penelitian di Dinas Pariwisata Provinsi Sulawesi Tengah. Dengan metode yang jelas, diharapkan pelaksanaan penelitian akan mengikuti diagram alir.

**HASIL DAN DISKUSI**

**Analisis yang Akan Dibuat**

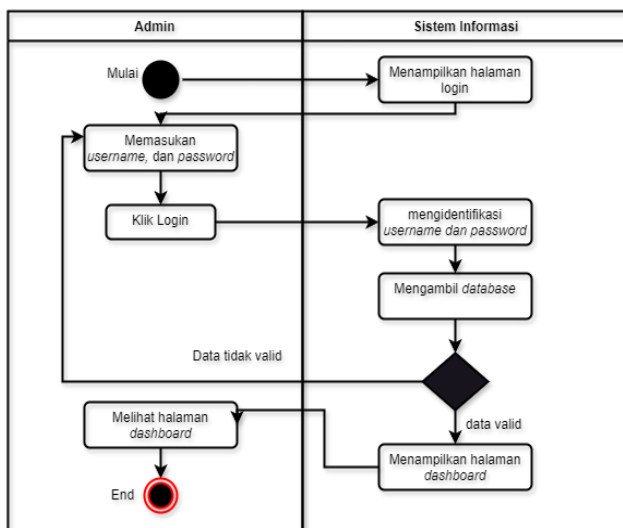
Rancangan sistem yang akan dibuat diharapkan dapat mengubah efisiensi waktu dan mengoptimalkan dalam proses penyimpanan data pegawai.



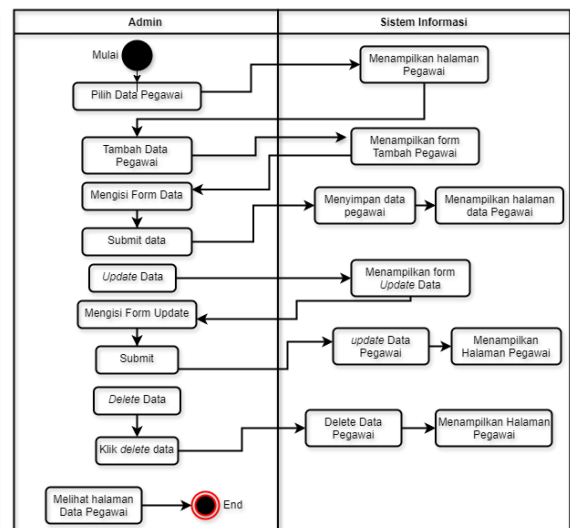
**Gambar 3. Sistem yang akan di buat**

**Activity Diagram**

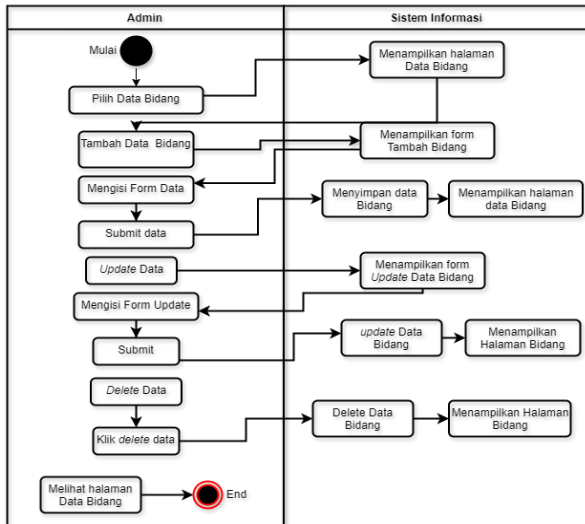
Pada activity diagram menunjukkan aktivitas yang dilakukan oleh Seorang user / admin pada sistem penyimpanan sesuai dengan use case diagram diatas.



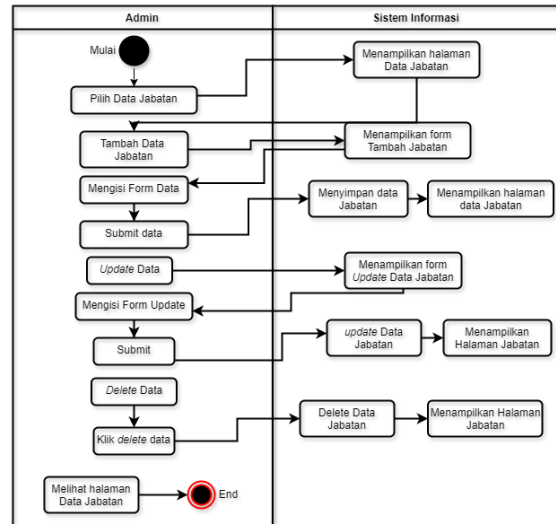
**Gambar 4. Activity diagram pada login user**



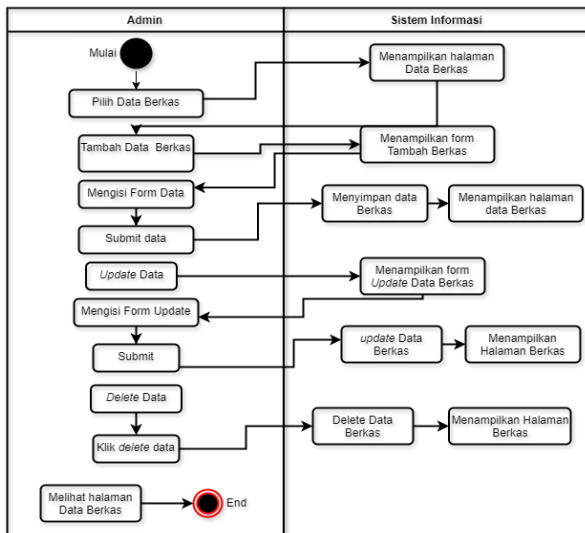
**Gambar 5. Activity Diagram Data Pegawai**



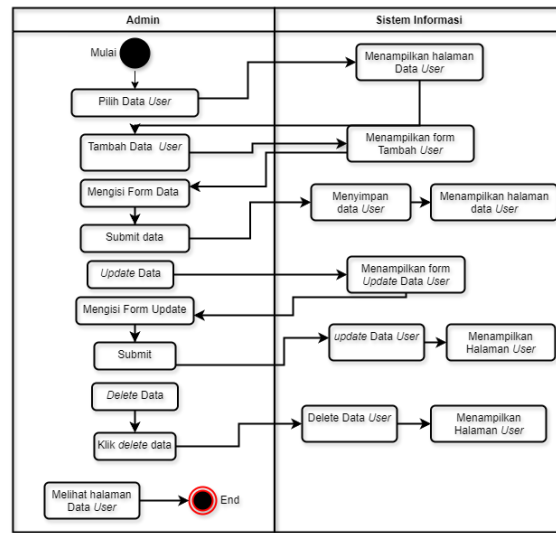
Gambar 6. Activity Diagram Data Bidang



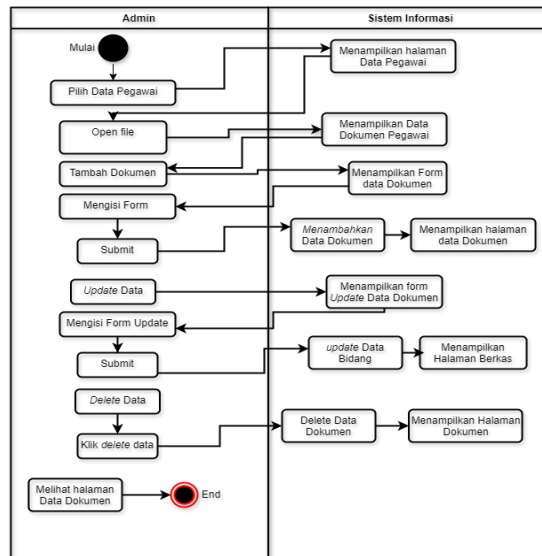
Gambar 7. Activity Diagram Data Jabatan



Gambar 8. Activity Diagram Data Berkas

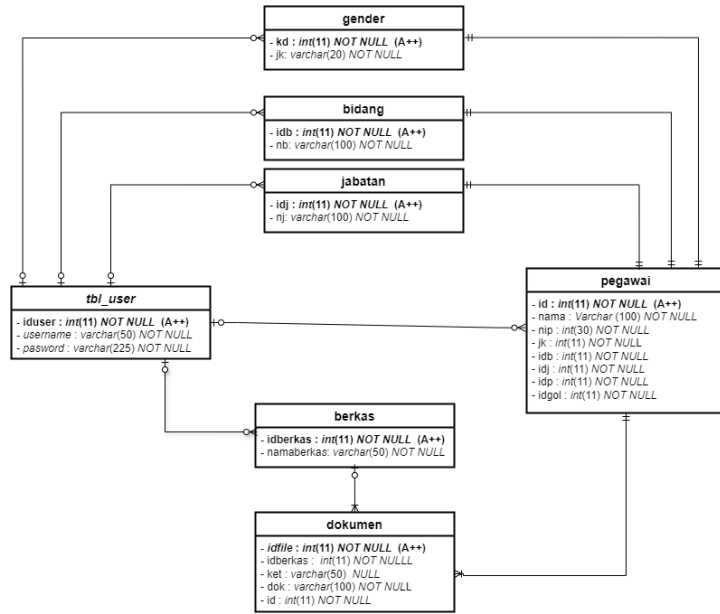


Gambar 9. Activity Diagram Data User



Gambar 10. Activity Diagram Data Dokumen Pegawai

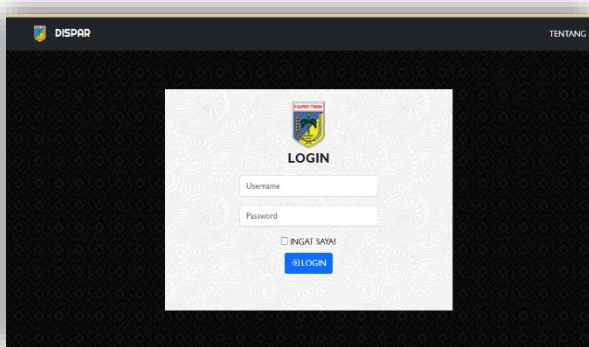
### Rancangan Tabel



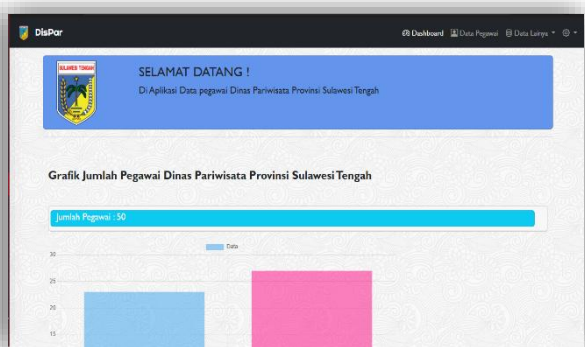
Gambar 11. Rancangan Tabel

### Tampilan Website

Halaman login adalah tahap pertama sebelum masuk kehalaman dashboard, Berikut tampilan halaman login.



Gambar 12. Halaman login



Gambar 13. Tampilan halaman Dashboard

### Halaman Data Pegawai

Pada halaman ini memuat semua data pegawai Dinas Pariwisata Provinsi Sulawesi Tengah Berikut tampilan halaman Data Pegawai.

No	Jabatan	Nama	NIP	JK	Bidang	Aksi
1	Pandah Taka Kabupaten	Arif Candra ST	19741206399041001	L	SEKRETARIAT	[Edit] [Hapus]
2	Pengkekuasaan Perkotaan	Rajya Claviano Adnan	19671228199001002	L	SEKRETARIAT	[Edit] [Hapus]

Gambar 14. Tampilan Data Pegawai

No	Nama Bidang	Aksi
1	SEKRETARIAT (Sub Bagian Kepegawaian dan Umum)	[Edit] [Hapus]

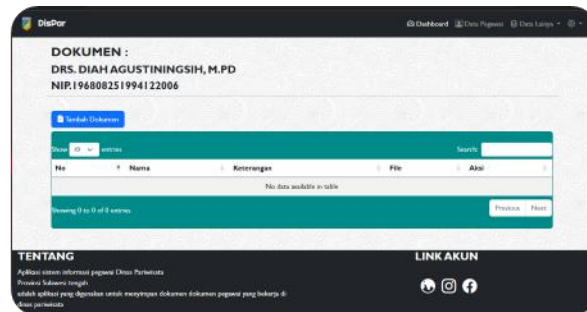
Gambar 15. Tampilan halaman data Bidang



Gambar 16. Tampilan halaman data Jabatan



Gambar 17. Tampilan halaman data File



Gambar 18. Tampilan halaman data Berkas

### Uji Coba Program

Pengujian ini berfungsi untuk memastikan komponen program yang telah dirancang dan elemen-elemen disetiap sistem berfungsi dengan baik (Hikmah et al., 2023). Tujuan Pengujian yaitu;

1. Pengujian program dilakukan dengan maksud memastikan program terhindar kesalahan Bahasa (language errors), kesalahan penulis, dan kesalahan logika (Logical errors).
2. Dalam pengetesan sistem juga dilakukan untuk keselarasan antar komponen sistem yang akan diimplementasikan agar berfungsi dengan baik.

Dalam pengujian, penulis menggunakan metode Black box memfokuskan pada fungsi dari perangkat lunak. Black box testing memungkinkan menemukan kesalahan-kesalahan program seperti berikut:

- 1) Fungsi logika atau program yang salah.
- 2) Kesalahan interface.
- 3) Kesalahan performansi.
- 4) Kesalahan pada struktur data dan akses database.
- 5) Kesalahan inialisasi dan terminasi

Pada pengujian, penulis akan melakukan uji coba pada komponen-komponen yang ada pada sistem yang dibuat (Wahyudi & Syazili, 2021). Jika komponen bekerja dengan baik, maka akan diberikan tanda (valid). Sedangkan jika tidak bekerja dengan baik akan diberikan tanda (tidak valid). Berikut pengujian yang dilakukan.

Tabel 1. Uji coba program

Nama Halaman	Proses yang di lakukan	Keterangan
Halaman Login	Memasukan <i>username</i> dan <i>password</i>	valid
	Memasukan data pegawai	Valid
Halaman pegawai	Mengubah data pegawai	Valid
	Menghapus data pegawai	Valid
Halaman berkas pegawai	Memasukan berkas	Valid
	Mengubah berkas	Valid
	Menghapus berkas	Valid
Logout	Keluar dari web	Valid

Berdasarkan hasil uji coba program yang telah dilakukan menggunakan metode black box testing, seluruh fungsi utama pada sistem dapat berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan yang telah dirancang. Pengujian dilakukan pada setiap halaman dan fitur, mulai dari proses login, pengelolaan data pegawai, pengelolaan berkas pegawai, hingga proses logout. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem mampu menerima input, memproses data, serta menampilkan output dengan benar tanpa ditemukan kesalahan fungsi maupun logika program. Selain itu, setiap komponen yang diuji memperoleh status valid, yang menandakan bahwa sistem telah berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan. Tidak ditemukan kesalahan pada antarmuka (interface), struktur data, maupun akses basis data selama proses pengujian berlangsung. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi yang dikembangkan telah siap untuk diimplementasikan dan digunakan oleh pengguna secara optimal.

## KESIMPULAN

Dari proses dari awal dapat di simpulkan bahwa Sistem Penyimpanan Berkas Pegawai Dinas Pariwisata Provinsi Sulawesi Tengah Berbasis Web yang dibuat sesuai antara perancangan, dan dapat membantu penggunaan dalam melakukan penyimpanan secara daring dan dapat di ambil kapan saja, serta dapat membantu dalam proses penyimpanan data atau dokumen pegawai.

## REFERENSI

- Creatif, H. (2023). Metode penelitian kualitatif.
- Dharma, P. I., & Sumarno, S. (2022). Website-based sales reporting information system with the Laravel framework (case study of Pramana Agency). *Procedia of Engineering and Life Science*, 2(2). <https://doi.org/10.21070/pels.v2i2.1278>
- Kartika, D., Riska, R., & Mardiana, Y. (2023). DNS server and web server simulation with Debian operating system on local area network. *Jurnal Media Computer Science*, 2(1), 83–92. <https://doi.org/10.37676/jmcs.v2i1.3439>
- Maharani, D., Helmiyah, F., & Rahmadani, N. (2021). Penyuluhan manfaat menggunakan internet dan website pada masa pandemi Covid-19. *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.25008/abdiformatika.v1i1.130>
- Ningrum, T. H., Umar, M. K. G., & S. (2020). Sistem informasi penerimaan berkas badan usaha jasa konstruksi pada Lembaga Pengembangan Jasa Konstruksi (LPJK) Provinsi Maluku Utara. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO – Ilmu Komputer & Informatika*, 3(1), 43–51. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v3i1.93>
- Hikmah, N., Wahyono, H., Herwanto, H., Chusna, N. L., & Yusup, A. E. (2023). Pengembangan aplikasi deteksi stunting di Kelurahan Duren Sawit. *ABDIKAN: Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains dan Teknologi*, 2(3), 455–462. <https://doi.org/10.55123/abdikan.v2i3.2495>
- Oktavionika, R., Nurrullah, J. M., Anshori, S., & Sumali, A. L. (2023). Pengaruh internet terhadap perilaku belajar siswa. *Journal of Education Research*, 4(1), 20–27. <https://doi.org/10.37985/jer.v4i1.119>
- Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). Analisis dan perancangan sistem informasi manajemen pemesanan barang berbasis online. *Jurnal Informatika dan Rekayasa*, 2(1).
- Sucipto, A. (2020). Sistem informasi penjualan oleh sales marketing pada PT Erlangga Mahameru. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1).
- Wahyudi, I., & Syazili, A. (2021). Dashboard monitoring website dosen studi kasus Universitas Bina Darma. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika*, 2(3), 188–197. <https://doi.org/10.47747/jpsii.v2i3.555>
- Yulianti, M. (2023). Sistem informasi pendaftaran peserta didik baru (PPDB) SMK IPTEK Tangsel berbasis web dengan metode waterfall. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>.